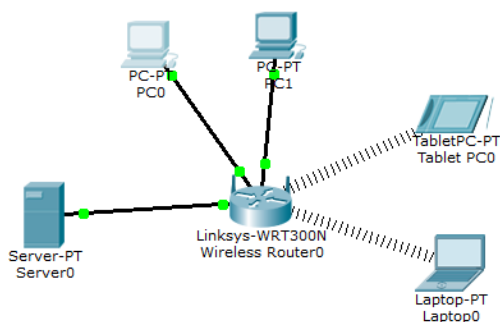


Wahlpflichtfach Informatik: 6.-8.Klasse (6 Stunden)

Inhalte:

- **Programmieren mit Java:**
 - Grundlagen des Programmierens
 - Objektorientierte Programmierung
 - Graphische Oberflächen programmieren
 - Projekt: Einspiel in Java programmieren
- **Webseitenerstellung:**
 - HTML + css
- **Tabellenkalkulation:**
 - Excel
- **Robotik:**
 - Programmieren der Legoroboter
- **Betriebssysteme kennenlernen - Linux:**
 - Kennenlernen von Linux
 - Kennenlernen von Software unter Linux
z.B.: 3D-Bildergestaltung
- **3D-Modelle erstellen mit Blender**
 - Einfache 3D-Modelle
 - Ein 3D-Spiel erstellen



- **Interaktive Webseiten mit PHP und Datenbanken (MySQL)**
Beispiele:
 - Gästebuch
 - Online-Bestellungen
 - Projekt: Eine eigene Anwendung entwickeln
- **Javascript:**
 - Formulare prüfen
 - Einfache Funktionen erstellen
 - Mit Hilfe der Bibliothek jquery Objekte ein-, ausblenden lassen, Animationen gestalten

- **Programmieren: Algorithmen und spezielle Datenstrukturen**
- **Anwendungen für Handys, Tablets (Android) programmieren**
- **Netzwerkgrundlagen:**
 - Ethernet, Switch, Router
 - IP-Adressen
 - Internet-Dienste (DNS, DHCP, Webserver)
 - Aufsetzen und Konfigurieren eines Webserver
- **Datensicherheit, Kryptographie:**
 - Grundlagen der Kryptographie
 - Computerviren



```
// life motto
if (sad() === true) {
  sad().stop();
  beAwesome();
}
```